**TUGAS ASISTENSI P1**

PERHATIAN!  
1. Dilarang adanya plagiarisme dalam bentuk apapun, kecuali modul yang dibawa

2. Jika ketahuan nilai asistensi dianggap 0, dan pastikan tidak ada kendala

3. Telat asistensi per menit dikurang 1 poin dengan dikalikan jumlah kelipatan

4. Pastikan mengerjakan TUPEN di modul dan juga jangan lupa dokum dan untuk tugas asistensi bisa di tanyakan untuk form pengumpulannya

5. Pengumpulan ditanyakan ke asprak dan deadline pengumpulannya, jika tidak resiko tanggung sendiri

6. Pastikan pekerjaan setiap modul diisi dan ikuti instruksi dari awal hingga akhir dan tanyakan ke asisten praktikkum jika belum jelas

7. Tidak ada revisi setelah asistensi, dan nilai akhir adalah mutlak dari asisten praktikkum tidak bisa diganggu gugat oleh praktikkan

Note : Jawaban format PDF dan format nama file ’P1-Nama\_NRP\_Kelompok-Modul’ Atau dijadikan 1

Contoh : P1-Fulan\_502423xxxx\_99\_Modul 1, P1-Fulana\_502423xxxx\_100\_Modul 2 dst…

**Format Pengerjaan**

Nama :

NRP :

Kelompok :

Tgl Asistensi :

**Pra-Modul**

Soal:

Tulis sebuah program C++ yang mengoutputkan "Hello, World!" di baris pertama dan "Test" di baris kedua, dan nama kalian di baris ketiga.

**Modul 1: Advantage of Object-Oriented Programming**

Soal:

Buatlah sebuah program C++ yang mengimplementasikan konsep OOP untuk mengelola data mahasiswa. Buatlah kelas Student yang memiliki atribut name, id, dan gpa. Implementasikan fungsi untuk mengatur dan mendapatkan nilai-nilai atribut tersebut.

**Modul 2: Public Private Classes**

Soal:

Tulis program C++ yang menggambarkan penggunaan kelas dengan anggota public dan private untuk mengimplementasikan sebuah sistem sederhana peminjaman buku di perpustakaan. Buatlah kelas Book dengan atribut title dan author sebagai anggota pribadi, serta metode publik untuk mengatur dan mendapatkan nilai-nilai atribut tersebut. Implementasikan metode untuk menampilkan informasi buku.

**Modul 3: Constructor Example**

Soal:

Buatlah sebuah kelas Rectangle yang merepresentasikan persegi panjang dengan atribut length dan width. Implementasikan constructor untuk menginisialisasi objek Rectangle dengan nilai length dan width tertentu. Buatlah metode untuk menghitung luas persegi panjang.

**Modul 4: Method Overloading**

Soal:

Buatlah sebuah kelas Calculator yang memiliki metode add untuk menambah dua bilangan bulat dan metode add lainnya untuk menambahkan tiga bilangan bulat. Implementasikan kedua metode ini. Buat program C++ untuk menguji kedua metode tersebut.