**TUGAS ASISTENSI P1**

PERHATIAN!  
1. Dilarang adanya plagiarisme dalam bentuk apapun

2. Tidak boleh melihat alat bantu apapun seperti Chat GPT dll kecuali modul diperbolehkan

3. Jika ketahuan nilai asistensi dianggap 0, dan pastikan tidak ada kecurangan

4. Telat asistensi per menit dikurang 1 poin dengan dikalikan jumlah kelipatan

5. Pastikan mengerjakan TUPEN di modul dan juga jangan lupa dokum dan untuk tugas asistensi bisa di masukkan ke modul laporan akhir nanti

6. Pengumpulan ditanyakan ke asprak dan deadline pengumpulannya, jika tidak resiko tanggung sendiri

Note : Jawaban bisa ketik atau pakai bolpoint, bila soft file maka format PDF dan format nama file ’NAMA\_KEL\_ASS-P1’

Nama :

NRP :

Kelompok :

Tgl Asistensi :

**Modul 1: Advantage of Object Oriented Programming**

Soal:

Tuliskan sebuah program C++ yang menggambarkan penggunaan modularity, reusability, dan data modelling dalam sebuah sistem manajemen perpustakaan. Program harus memiliki kelas untuk representasi buku dan kelas untuk representasi anggota perpustakaan.

**Modul 2: Public Private Classes**

Soal:

Implementasikan sebuah kelas dalam C++ yang memiliki atribut private dan metode public. Atribut private tersebut adalah saldo rekening bank, dan metode publiknya adalah untuk menambahkan dan mengurangkan saldo tersebut.

**Modul 3: Constructor Example**

Soal:

Buatlah sebuah program C++ yang menggunakan konstruktor untuk menginisialisasi atribut dari sebuah kelas "Rectangle". Kelas tersebut memiliki atribut panjang dan lebar, dan memiliki metode untuk menghitung luas dan kelilingnya.

**Modul 4: Method Overloading**

Soal:

Buatlah sebuah program C++ yang menggunakan method overloading untuk menambahkan dua angka, menggabungkan dua string, dan menghitung volume dari sebuah kubus.